



MUNICÍPIO DE PARAPUÃ

ESTADO DE SÃO PAULO CNPJ: 53.300.331/0001-03



EDITAL N.º 11, DE 03 DE FEVEREIRO DE 2022.

“CONVOCA CANDIDATOS APROVADOS NO CONCURSO PÚBLICO N.º 001/2017”

GILMAR MARTIN MARTINS, Prefeito Municipal de Parapuã, Comarca de Osvaldo Cruz, Estado de São Paulo, usando de suas atribuições legais;

RESOLVE

Convocar os candidatos, abaixo relacionados, aprovados e classificados no Concurso Público n.º 001/2017, de acordo com a classificação final, para que se apresentem no Departamento de Recursos Humanos da Prefeitura Municipal de Parapuã, sito à Av. São Paulo, n.º 1.113 – Centro, em Parapuã/SP, no horário das 7h30min às 12h00 e das 13h30min às 17h00, de segunda à sexta-feira, no prazo de 5 (cinco) dias úteis a contar da data da notificação oficial realizada através de correspondência com “AR” (aviso de recebimento) enviada no endereço constante da ficha de inscrição, para as providências necessárias à nomeação aos respectivos cargos.

Para contagem do prazo de 5 (cinco) dias, excluir-se-á o dia inicial (dia do recebimento da correspondência).

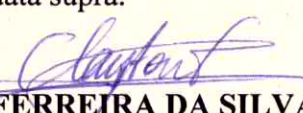
O candidato que não comparecer dentro do prazo estipulado será considerado desistente e automaticamente eliminado do concurso público, conforme dispõe o item 11.2.1 do Edital de Abertura.

Classificação	Nome	Cargo
22º	Ruan Kelson Pichirilo Ramos	Motorista
69º	Felipe Abrahao Miranda Duenha da Silva	Ajudante de Serviços Gerais
70º	Dantiele Giuli de Araujo	Ajudante de Serviços Gerais
71º	Tatiane Neves da Silva	Ajudante de Serviços Gerais
72º	Julia Pereira da Silva	Ajudante de Serviços Gerais
73º	Paulo Sergio dos Santos	Ajudante de Serviços Gerais
06º	Wendell Aparecido de Giuli	Agente de Organização Escolar
08º	Maria Aparecida da Gama Militão	Zelador

Prefeitura Municipal de Parapuã, em 03 de fevereiro de 2022.

GILMAR MARTIN MARTINS
Prefeito Municipal

Publicado e registrado em livro próprio na Secretaria da Prefeitura Municipal de Parapuã, e afixado em lugar de costume na data supra.


CLAYTON FERREIRA DA SILVA
Secretário designado